

Janusz Mazur  
Konsultacja: Zbigniew Talaga

# Rozkład materiału



© Copyright by Nowa Era Sp. z o.o.  
Warszawa 2019

Lp.	Temat	Liczba godzin	Zapisy podstawy programowej
<b>Klasa I</b>			
1	Systemy operacyjne w środowisku sieciowym	2	III.3, V.3
2	Nowe technologie i oprogramowanie	1	III.1, III.2
3	Sieci komputerowe – budowa i usługi	2	III.1, III.4, IV.5
4	E-usługi	1	IV.2
5	Korzystanie z e-zasobów i współpraca zdalna	1	IV.5, IV.6, V.1, V.2
6	Rozbudowane dokumenty tekstowe	2	II.3b
7	Sztuka prezentacji	2	II.3e
8	Nowoczesne technologie w służbie człowiekowi – projekt zespołowy	3	II.3a, II.3b, II.3e, IV.1, IV.2, IV.3, IV.5, IV.6
9	Moja cyfrowa tożsamość	1	IV.4, V.1, V.2, V.4
10	Przemiany społeczne a technologie	1	IV.2, V.1, V.2, V.4
11	Cyberbezpieczeństwo	2	III.1, III.2, III.3, V.1, V.3, V.4
12	Tworzenie stron internetowych	4	II.3a, II.3f, II.4, IV.6
13	Grafika 2D i 3D	4	II.2, II.3a, II.3f
14	Tworzymy responsywną stronę WWW z wykorzystaniem systemu CMS – projekt zespołowy	4	II.3f, II.4, III.2
<b>Suma godzin</b>			<b>30</b>
<b>Klasa II</b>			
15	Jak pobierać dane do arkusza kalkulacyjnego?	2	II.3c, II.4
16	Wyciągamy wiedzę z danych	4	II.3c, II.4
17	Korespondencja seryjna	2	II.2, II.3b, II.3c, II.3d

18	Relacyjne bazy danych	4	II.2, II.3c, II.3d
19	Współdziałanie aplikacji – projekt zespołowy	3	II.3b, II.3c, II.3d, II.4, IV.1, IV.6
20	Od problemu do programu	4	I.1, II.2
21	Systemy liczbowe – reprezentacja liczb w komputerze	1	I.2a, II.1
22	Algorytm zmiany systemu liczbowego	3	I.2a, I.5, II.1
23	Czy ta liczba jest pierwsza?	3	I.2a, I.5, II.1
24	Algorytm Euklidesa i działania na ułamkach	4	I.2a, I.5, II.1
<b>Suma godzin</b>		30	
<b>Klasa III</b>			
25	Czy to jest palindrom?	3	I.1, I.2b, I.5, II.1, II.2
26	Szyfr Cezara	3	I.1, I.2b, I.5, II.1, II.2
27	Sortujemy liczby – sortowanie bąbelkowe i przez wstawianie	3	I.1, I.2c, I.5, II.1, II.2
28	Szyfry przestawieniowe, anagramy	2	I.1, I.2b, I.5, II.1, II.2
29	Metoda zachłanna	4	I.1, I.2.4, I.3, I.5, II.1, II.2
30	Rekurencja – praktyczne zastosowania	3	I.2e, I.3, I.4, II.1, II.2
31	Sterujemy robotem – projekt	4	I.1, II.1, II.2, II.3e, IV.1, IV.6
32	Algorytmika bez komputera	2	I.1, I.2
33	Rozwiązywanie problemów z różnych dziedzin nauki z wykorzystaniem komputera – projekt	4	I.2, II.4, III.2, III.3, IV.1, IV.3
34	Analiza zmian technologicznych z ostatnich lat	2	III.1, III.2, III.3, III.4, V.4
<b>Suma godzin</b>		30	